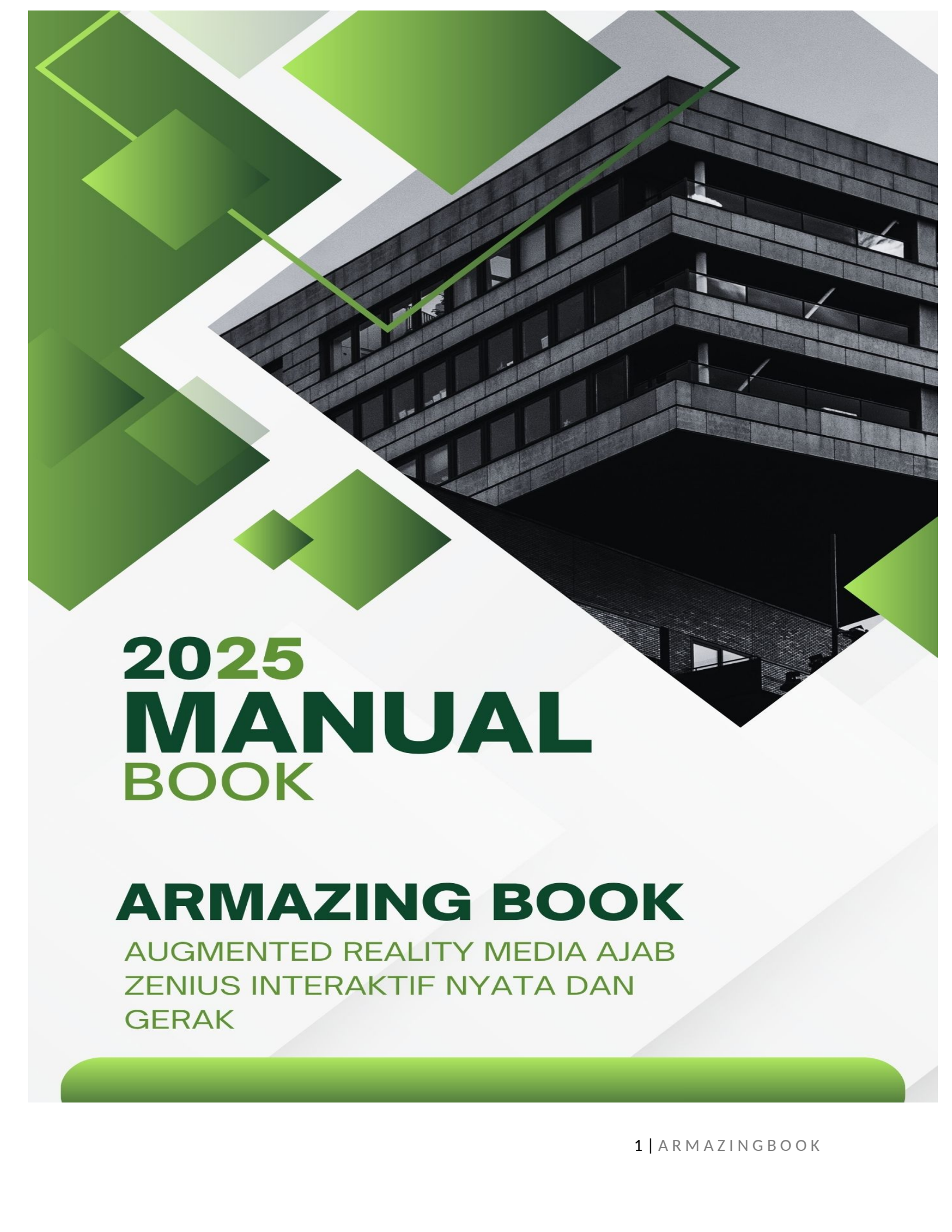




2025 **MANUAL** **BOOK**

ARMAZING BOOK

AUGMENTED REALITY MEDIA AJAB
ZENIUS INTERAKTIF NYATA DAN
GERAK

DAFTAR ISI

DAFTAR ISI.....	2
I. PENDAHULUAN.....	3
I.1 Tujuan Pembuatan Dokumen.....	3
I.2 Deskripsi Umum Sistem.....	3
II. PERANGKAT YANG DIBUTUHKAN.....	4
II.1 Perangkat Lunak.....	4
II.2 Perangkat Keras	4
II.3 Pengguna Aplikasi.....	4
III. CARA PENGGUNAAN.....	4

I. PENDAHULUAN

I.1 Tujuan Pembuatan Dokumen

Manual book Armazing Book ini dibuat untuk tujuan sebagai berikut:

1. Menggambarkan dan menjelaskan penggunaan Armazing Book untuk Pengguna
2. Sebagai panduan penggunaan Armazing Book.

I.2 Deskripsi Umum Sistem

I.2.1 Deskripsi Umum Aplikasi

Armazing Book (AUGMENTED REALITY MEDIA AJAB ZENIUS INTERAKTIF NYATA DAN GERAK) adalah sebuah **media belajar interaktif** yang menggabungkan **unsur visual nyata (buku pop up)** dan **teknologi digital (AR)** untuk membantu siswa memahami konsep-konsep dalam mata pelajaran **Ilmu Pengetahuan Alam dan Sosial (IPAS)** dengan cara yang lebih menarik dan mudah dipahami.

Armazing Book Bertujuan untuk Membantu siswa memahami konsep-konsep IPAS (Ilmu Pengetahuan Alam dan Sosial) secara **konkret, menyenangkan, dan bermakna** dengan menggabungkan media visual tiga dimensi (pop up) dan teknologi digital (AR).

I.2.2 Deskripsi Umum Kebutuhan Membuat Media

Ada beberapa hal yang dibutuhkan dalam pembuatan aplikasi yaitu :

1. Kebutuhan *Software*

Adapun kebutuhan Software yang dibutuhkan adalah Assemblr Edu dan Canva.

2. Kebutuhan *Hardware*

Adapun kebutuhan Hardware yang dibutuhkan adalah Laptop yang digunakan untuk mendesain buku pop up.

II. PERANGKAT YANG DIBUTUHKAN

II.1 Perangkat Lunak

Perangkat Lunak yang digunakan adalah Android sebagai Operating System

II.2 Perangkat Keras

Perangkat keras yang digunakan adalah Handphone

II.3 Pengguna Armazing Book

Pengguna Armazing book yang akan menggunakan media ini adalah anak-anak sekolah dasar sebagai pembaca utama media ini

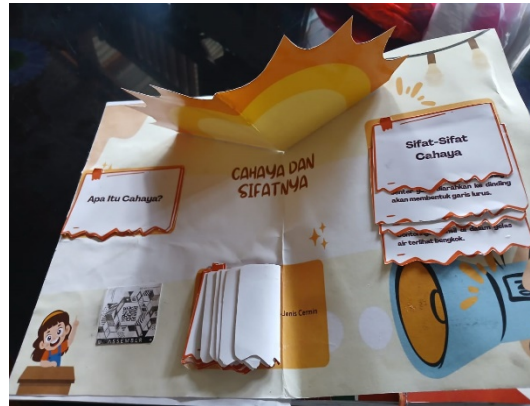
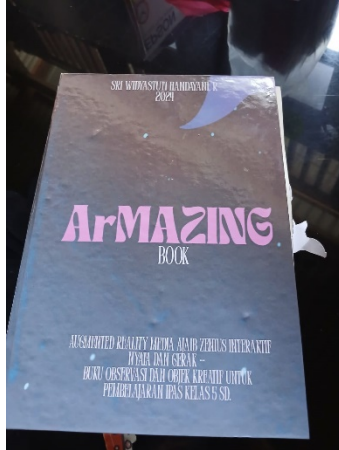
III. CARA PENGGUNAAN

Berikut ini merupakan alur penggunaan Armazing Book:

1. Guru memperkenalkan buku ini secara fisik dengan membuka buku Armazing book dan memperkenalkan bagian-bagian buku pop up tersebut.
2. Siswa membuka aplikasi AR di HP/tablet.
3. Arahkan kamera ke gambar atau marker di halaman buku.
4. Tunggu hingga **animasi 3D atau video muncul di layar.**
5. Siswa dapat **memutar, memperbesar, atau melihat animasi dari berbagai sisi.**

III.I Tata Cara Penggunaan Armazing Book

1. Membuka Armazing Book



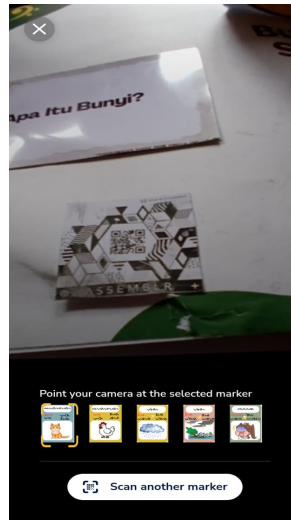
2. Membuka aplikasi Assemblr Edu Pada Handphone, Tampilan dibawah ini merupakan saat membuka Assemblr Edu.



3. Setelah siswa meklik scan pada bagian kiri bawah



- Setelah itu arahkan kamera pada barcode yang ada pada buku Armazing book.



- Terakhir akan muncul gambar yang interaktif pada layar smartphone.

